

Hawkmoon

Identité

NOM	<input type="text"/>		
ÂGE	<input type="text"/>	SEXE	<input type="text"/>
CLASSE	<input type="text"/>		
ORIGINE	<input type="text"/>		

Caractéristiques

<input type="text"/>	FOR	<input type="text"/>	TAI
<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	PER
<input type="text"/>	INT	<input type="text"/>	% Idée
<input type="text"/>	POU	<input type="text"/>	% Chance
<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	% Dextérité
<input type="text"/>	APP	<input type="text"/>	% Charisme

Points de vie

-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23

Points de magie

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Mutations

Emblème/portrait

Armes

% Emp. DOM POR A/R Main MUN Par. PdS

Bagarre																					
Lutte																					
Bouclier																					

Bonus / malus aux dommages

FOR + DEX

Bouclier	x1	
Grimper	x3	
Sauter	x2	

DEX + PER

Armes de jet et de tir :		
	x1	
	x1	

DEX

Armes de contact :		
	x1	
	x1	
	x1	
Bagarre	x4	
Crocheter	/2	
Dépl. silencieux	x2	
Dissimuler objet	x2	
Équitation	x3	
Esquive	x2	
Lancer	x2	
Lutte	x2	
Réparer / Concevoir	x4	

PER

Écouter	x2	
Piloter	0	
Pister	x1	
Se cacher	x2	
Sentir / goûter	x1	

APP

Baratin	x1	
Déguisement	x1	
Marchander	x1	

Armure

Absorp.	% Affect.	Absorp.	% Affect.	Encombr.	Rounds
Avec heaume		Sans heaume			

CON

Natation	x2	

POU

Art	/2	
Hypnose	0	
Orientation	x1	

POU + PER

Chercher	x1	

INT

Éloquence	/2	
Europe	x1	
Évaluer	x1	
Langue com.	x3	
Langue etr.	0	
Langue mat.	x5	
Médecine rudimentaire	x2	
Monde naturel	x2	
Navigation	x1	
Sagacité	x1	

DEX + INT

Amorcer pièges	/2	

Autres compétences

Artisanat	05	
Artisanat	05	
Maîtrise technologique	05	
Million de Sphères	0	
Monde Ancien	0	
Potions	0	
Scribe	0	
Terra Incognita	0	