

Années 30

Identité

NOM	<input type="text"/>				
ÂGE	<input type="text"/>	SEXE	<input type="text"/>		
PROFESSION	<input type="text"/>				
RÉSIDENCE	<input type="text"/>				

Caractéristiques

<input type="text"/>	FOR	<input type="text"/>	DEX	<input type="text"/>	INT
<input type="text"/>	TAI	<input type="text"/>	APP	<input type="text"/>	POU
<input type="text"/>	CON	<input type="text"/>	PER	<input type="text"/>	ÉDU

Points de vie

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Points de volonté

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Santé mentale

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99				

Armes

% DOM POR CPR MUN PdV

Coup de pied												
Coup de poing												
Coup de tête												
Lutte												

Bonus / malus aux dommages

	BASE	MAX
FOR + DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Grimper	x3	
Sauter	x2	

	BASE	MAX
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Nager	x2	

	BASE	MAX
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts martiaux	0	
Bloquer	x2	
Coup de pied	x2	
Coup de poing	x4	
Coup de tête	x1	
Discrétion	x1	
Dissimulation	x1	
Esquiver	x2	
Lancer	x3	
Lutte	x2	
Monter à cheval	x1	

	BASE	MAX
DEX + PER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arme de poing	x1	
Fusil	x1	
Mitraillette	/2	

	BASE	MAX
APP	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Baratin	x1	
Crédit	x1	
Déguisement	x1	
Marchandage	x1	

	BASE	MAX
PER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Conduire automobile	x1	
Conduire poids lourd	0	
Écouter	x2	
Photographie	x1	
Piloter un avion	0	
Piloter	0	
Se cacher	x1	
Suivre une piste	x1	

	BASE	MAX
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Bibliothèque	x2	
Criminalistique	0	
Persuasion	x1	
Psychanalyse	0	
Psychologie	/2	

	BASE	MAX
POU	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Arts	/2	
Arts	/2	

	BASE	MAX
POU + PER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Trouver objet caché	x1	

	BASE	MAX
ÉDU	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Anthropologie	/3	
Archéologie	/3	
Astronomie	/3	
Chimie	/3	
Comptabilité	/2	
Droit	/2	
Géologie	/3	
Histoire	x1	
Langue natale	x5	
Langue	/3	
Langue	0	
Langue	0	
Mécanique	x1	
Physique	/2	
Sciences de la vie	/2	

	BASE	MAX
Autres compétences	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Médecine	05	
Navigation	10	
Occultisme	05	
Premiers soins	30	
Serrurerie	0	